

MIT DER C2C-BRILLE SEHEN

ÜBERBLICK für Lehrperson

Ein Alltagsprodukt auf Kreislauffähigkeit und Nutzungsszenario hin analysieren und eine eigene Produktidee nach C2C-Kriterien entwickeln.

Wir benutzen täglich so viele verschiedene Dinge, über deren Design oder Beschaffenheit wir uns in den meisten Fällen wenig Gedanken machen. Das soll dieser Baustein ändern: Es geht darum, einen Alltagsgegenstand aus der Cradle to Cradle-Perspektive zu betrachten und ihn genauer zu analysieren. Dieser Baustein bietet sich an, nachdem die Schüler*innen das **C2C-Erklärvideo** angeschaut haben oder anderweitig an das Konzept herangeführt wurden und über ein gewisses Grundverständnis bezüglich des Designkonzepts verfügen (Kreisläufe, Gebrauchs- oder Verbrauchsgegenstände, Nutzungsszenario). Allerdings könnt ihr durchaus den Versuch wagen, den Baustein **mit Personen ohne Vorkenntnisse** zu behandeln – auch diese können der Anleitung folgen und am Ende eine kreative Idee formulieren.

Es geht nun darum, **C2C-Wissen praktisch** anzuwenden oder während des Analysevorgangs bestimmte **Erkenntnisse abzuleiten**. Ziel ist es, in Ansätzen zu einer eigenen Design-Idee eines **C2C-Produkts** zu kommen.

Hierzu suchen sich die Schüler*innen einen der aufgeführten Gegenstände aus und können diesen anhand der **vorgegebenen Entscheidungspfade** auf seine C2C-Fähigkeit untersuchen. Es geht darum zu verstehen, wie genau das Produkt (z. B. ein Textil, ein Möbelstück, ein digitales Gerät, usw.) designt ist: ob das Produkt bzw. dessen Materialien ggf. schädliche Auswirkungen auf Mensch und Umwelt haben kann oder ob es für ein geeignetes Nutzungsszenario designt wurde und somit bereits kreislauffähig und materialgesund ist (das könnte z. B. bei einem Bio-Apfel oder einem T-Shirt aus Bio-Baumwolle ohne schädliche Farben der Fall sein).

Schließlich geht es darum, falls nötig, **Verbesserungsvorschläge** zu machen und so aus einem gewöhnlichen Alltagsgegenstand ein **kreislauffähiges und gesundes Produkt mit intelligentem Design** zu machen.



C2C-Aufbauwissen

Einzel- und Gruppenarbeit

ab **12** Jahren

ARBEITSBLATT

ab **45** min

SCHWERPUNKTE

- Materialien
- Produktdesign
- Kreislauffähigkeit

